

Informationsvorlage



Vorlage Nr.: IV/251/2017

Federführung: FB 1.1 - Zentrale Aufgaben	Datum: 07.11.2017
Bearbeiter: Petra Lübker	AZ:

Beratungsfolge	Termin	
Ortsrat Hunteburg	23.11.2017	öffentlich

Gegenstand der Vorlage Mittelverwendung 2017 Ortsrat Hunteburg

Sachverhalt:

In der Anlage sind zwei aktuelle Übersichten, Stand 07.11.2017, über die Verwendung der Ortsratsmittel 2017 und des Spielplatzbudget für die Ortschaft Hunteburg aufgeführt.

Von den im Jahr 2017 zur Verfügung stehenden Mitteln in von Höhe 19.623,33 € wurden bis zum Stichtag 5.973,07 € ausgegeben, so dass derzeit ein Haushalts-rest von 13.650,26 € verfügbar ist.

Der Übersicht der Spielplatzbudgets ist zu entnehmen, in welcher Höhe Ausgaben im laufenden Haushaltsjahr getätigt wurden und was an Geldern für die einzelnen Spielplätze noch zur Verfügung steht.

Der Ortsrat Hunteburg nimmt die gegebenen Informationen zur Kenntnis.

Beschluss:

Finanzierung:

Durch die Ausführung des vorgeschlagenen Beschlusses entstehen folgende Auswirkungen auf den Haushalt:

<input type="checkbox"/> Keine finanziellen Auswirkungen	
<input type="checkbox"/> Gesamterträge und/ oder Gesamteinzahlungen (ohne Folgekosten) in Höhe von	€
<input type="checkbox"/> Gesamtaufwendungen und/ oder Gesamtauszahlungen (ohne Folgekosten) in Höhe von	€

<input type="checkbox"/> im Ergebnishaushalt	Produkt:
	Kostenstelle:
<input type="checkbox"/> Deckungsmittel stehen bei der zuständigen Haushaltsstelle zur Verfügung	
<input type="checkbox"/> Deckung erfolgt im Rahmen des zugehörigen Budgets	
<input type="checkbox"/> Deckung erfolgt durch	

Deckungsmittel stehen nicht zur Verfügung
Jährliche Folgekosten:

im Finanzhaushalt Investitionsnummer:
Die Maßnahme ist im Investitionsplan 20 enthalten
 nicht enthalten
 Deckungsmittel stehen bei der zuständigen Haushaltsstelle zur Verfügung
 Deckung erfolgt durch
 Deckungsmittel stehen nicht zur Verfügung

Die Finanzierung bei nicht zur Verfügung stehenden Deckungsmitteln muss erfolgen:
 durch einen Nachtragshaushalt

Unterschrift

Anlagen: